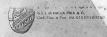




PLAYTRONIC ST

di DALLA PRIA PAOLO & C.

Vis A. Valerio, 3 - 35028 PIOVE DI SACCO (PD) Tel. (049) 584 00 45 - 584 22 11 SPY HUNGER



In questo videogame, tutte le resolazioni vensono erreptuite modificando il Contenuto di una memoria monivolazia econtenuta nella scheda CPU e alimentata da una butteria tambone posta rell'alimentatore. Osubali oltre a mantenero in memoria il bunteggio massino, nome giocatore e

definity of the a maintaining of member (a 1) before yell massimp, notice allocators is differ data. The received in the definition of the received in the received in the received at a Stur-New (non-Vision) and a subtories promote for questic personal of personal of the subtories promote for questic personal of the subtories and the subtories of the su

PROCEDURE SELF-1251

- nccendere il gioco e assicurarsi che sia in "game over" è che non siano rimasti crediti in memoria.
- Spostare: interruttore di "1251" posto diecro lo sporte lo gettoniera in posizione "1251".
- 3/ Bullo schermo apparira" il "NENU" delle funzionie disponibili



4. FOSIZIONEME II GUTSOFO EN SU DIA GALLE NOUS TUNCIONI UZANDO I POLIZANTI "SHULE" O "VIL" SULIA CIUDINE SCEPTA COST IN TUNCINOM GESTER "IN PROPERTIES IN PROPERTIES PROPERTIES POLIZANTE "REPORT VAND. KEPO CONTON GALLE SCENO CONTON CONTO

SELF PINGROSIIC

Il computer confrollà futte le memorite video e di programma in continuazione. Eventuali diretti verranno segnalati come 'bhb kom 'o 'bhb kom 'asgulti dalle Coordinate necessarie per individuale il Componente direttoso sulli scheda rremene "hEmrono Vahi" quando separe la scritte Hil MEMPONO Van Bullon TO EXIL per uscine dal test.

SAMMAS

In questo caso appare in "MEHU" " completo di tutti i suoni riproducibili. Posizionare il cursore (vedi púnto 4) sui suoni prescelto e riprodurio usando "MEnrono vnN". Posizionare su "EXII" per uscire dal testi.

FERTER INFOIS

Si potra' Controllare I esatto túnzionamento o, tutti i comandi riguardanti il siocatore, ni dosmi scrintamente il runcionamento del micro azionato associata al juono e alla reistiva Ismpana me prevista: in questa tase, essenno utilizzati titti i comanni per il testignio. I'unica maniera per uscire dal test e "queila il spegnere e rilaccendere."

L8 memoria del sioco confiene anche informazioni statistiche riquardanti, ad t esemplo, il numero di gettoni intoquotti fin dalla prina accensione, la durata in minuti delle partite, i puntegai minimi e massimi ecc... Seguite le istruzioni sul video per scepiere se uscire dal test o ottonere ulteriori indicazioni inerenti la durata delle partite o la classifica dei puntegai.

MACHINE SETUP

E questa la functione che errettua la errogrammazione del gloco, Posizionare l' cursore sul dato che si vuole (cambiare usando "Oll-" e "SMOKE" e incrementare o decrementare usando "GUN" e "Missite", fil'uscita da questa funzione, il sloco manterra semere in memoria i ultima resolazione fatta, anche a gloco

CHANNEL JEST

Vengono provati i sei canali audio in sequenza.

PRESET

Viene Canceliata Completamente la memoria e si annullano quindi le regolazioni fatte in precuenza. La memoria viene riportata ad uno stato iniziale che e° il seguente:

Gettoniere A e B=2 gettoni per i credito

Prima auto vinta a 30000 porti, La altre comi 30000.

GRID DISPLAY

Viene disualizzato un reticolo utile per la regolazione del monitor.

POT CHLIBRATION

E' una funzione indispensabile solo nel caso in cui sia stato rimosso o sostiu itò uno del potenziometri di acceleratore o sterzo.

A) Sce lire la calibrazione desiderata-

- * 1 STEER. WHELL CHLIBRATION (Sterzo)
- 2 GAS PEDAL CALIBRATION (acceleratore)
- 3 OUTPUT PORT CHLIBRATION (1)
- B) For zionan correttamente la cloche el Centro, o l'acceleratore (al minimo) e insolare il potenziolistro ruotundoto nella sua sede rino a leggere sul orido un unitore eguale a suolito indicatto. Fissare ora alla meccanica l'asse dei potenzionetro, interizione! Un errato posizionamento del potenzionmetro comenotres un errato funzionamento dei comando relativo.

(i) La runzione "OUTPUT PORT VERIFICATION" viene usata solo dal collaudatore.

.........

Riportare i interruttore di test in posizione normala e spegnere e riaccandere il gioco per tornare ai normale funzionamento.

In case di rimozione della scheda o dell'alimentatore, mancando l'alimentazione sila memoria dei dati, viene perse la programmazione, nil'accessione, il Comeuter memorizza automaticamente la sequenza indicata nel paragrato "Prical". Esesuire nuovamente la sequenza "d'monthic SETUP" per ripristinare i valori de

voi des derati.